

Curso de «Gamificación para el sector del mueble en un entorno virtual»

El Centro Tecnológico del Mueble y la Madera de la Región de Murcia (CETEM) abre la inscripción para el curso gratuito **GAMIFICACIÓN PARA EL SECTOR DEL MUEBLE EN UN ENTORNO VIRTUAL**

Desarrollado por el proyecto Erasmus+ ENCOURAGING SUNRISE

Dirigido a jóvenes que consideren el sector del mueble como una vía de futuro, haciendo su formación más atractiva y completa a través del uso de nuevas herramientas digitales.

El curso se centra en la metodología de gamificación de la enseñanza, a través de procesos de simulación virtual.

Mediante un videojuego de simulación se recrean varias fábricas de mobiliario, en especial de mueble acabado en madera, tapizado, fabricación y procesado de tableros.

La herramienta está pensada para desarrollar diferentes actividades dentro de las tareas de la fábrica y como si de un juego se tratara y pasar por diversos niveles, en este caso perfiles, desde el de aprendiz, a operario, responsable de planta y miembro del consejo de administración. Para pasar de un perfil a otro hay que realizar con éxito los ejercicios relacionados con cada uno de los distintos perfiles.

Cabe mencionar, que para desarrollar este proyecto se ha realizado un análisis exhaustivo en diferentes compañías fabricantes de muebles de toda Europa para adecuar la formación a la realidad de estas empresas.

CONTENIDOS DEL CURSO:

1.- Habilidades Digitales, imprescindibles para trabajar en

entornos industriales.

2.- Emprendedurismo, para crear conciencia de los beneficios y dificultades.

3.- Comunicación efectiva, para entender y hacerse entender en el entorno laboral.

4.- Gestión de la calidad, que permite la mejora continua de procesos y productos.

5.- Adaptación, al puesto del trabajo y las distintas tareas asociadas.

No lo dudes, ¡inscríbete AQUÍ!