

Finaliza el proyecto REMIX-TAT sobre la aplicación de la realidad mixta en el sector del hábitat

Después de **un año de trabajo**, el proyecto «Investigación y desarrollo de técnicas de Realidad Virtual y Realidad Aumentada para el desarrollo de una Realidad de tipo Mixta-inmersiva orientada al segmento Contract en el sector de hábitat» llega a su fin. **Ha sido desarrollado por el Departamento de Ingeniería de Producto de CETEM** y ha contado con la financiación del **INFO, el Instituto de Fomento de la Región de Murcia**.

Durante su ejecución, el **proyecto “REMIX-TAT”** ha permitido obtener una **solución optimizada y usable que ofrece la visualización de productos en el mismo lugar de instalación**, de forma autónoma y sencilla.

Además, el producto interactúa con el entorno real ajustando su visualización a las condiciones de este. A través de este proyecto, **se impulsa la incorporación de estas tecnologías en el sector del hábitat** aumentando su competitividad, sobre todo, en el segmento Contract o grandes instalaciones.

Con una inversión financiable de 99.315,63 €, “REMIX-TAT” pertenece a uno de los cuatro proyectos desarrollados por CETEM durante el año 2020, que ha sido financiados por el Instituto de Fomento de la Región de Murcia bajo el **programa de ayudas a los Centros Tecnológicos de la Región, destinados a la realización de actividades de I+D** de carácter no económico, Modalidad 1: “Proyectos I+D independientes”.

Fuente: CETEM